



ที่ มส ๐๐๒๓.๓/ว ๓๕๖๗

ถึง อำเภอมะเสเรียง อำเภอมะลาน้อย อำเภอขุนยวม องค์การบริหารส่วนจังหวัดแม่ฮ่องสอน และเทศบาลเมืองแม่ฮ่องสอน

ด้วยกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นแจ้งว่า สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัลได้ดำเนินโครงการ Coding Thailand ๒๐๒๖: AI Inspires the Future เพื่อส่งเสริมสนับสนุนการเรียนรู้และการพัฒนาทักษะด้าน Coding และ AI ให้แก่ สถานศึกษา บุคลากรครู นักเรียนและเยาวชนในระดับประถมศึกษา มัธยมศึกษา และระดับอาชีวศึกษาให้เข้าถึงการเรียนรู้ทักษะ Coding และ AI รวมถึงทักษะดิจิทัลอื่น ๆ เพื่อสร้างแรงผลักดัน และเตรียมความพร้อมในการก้าวสู่อาชีพดิจิทัลในอนาคต พร้อมส่งเสริมการสร้างนวัตกรรมของเยาวชน ผ่านเวทีการแข่งขันผลงานนวัตกรรมทั้งระดับภูมิภาคและระดับประเทศ ตลอดจนสนับสนุนโครงสร้างพื้นฐาน ด้านดิจิทัล เพื่อวางรากฐานการพัฒนากำลังคนดิจิทัล เตรียมเข้าสู่การเป็นประเทศที่ขับเคลื่อนเศรษฐกิจและสังคม ด้วยเทคโนโลยีอย่างเต็มรูปแบบ ผ่านกิจกรรมหลัก จำนวน ๕ กิจกรรม ได้แก่ ระดับประถมศึกษา จำนวน ๒ กิจกรรม CyberPi และ Micro:bit ระดับมัธยมศึกษาและอาชีวศึกษา จำนวน ๓ กิจกรรม AIoT Robotics และ Edge AI

ในการนี้ จังหวัดแม่ฮ่องสอนจึงขอให้อำเภอประชาสัมพันธ์ให้สถานศึกษาในสังกัดทราบ เพื่อเข้าร่วมกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้และพัฒนาทักษะดิจิทัล ภายใต้โครงการ “Coding Thailand ๒๐๒๖: AI Inspires the Future” โดยสมัครเข้าร่วมกิจกรรมเป็นทีม (นักเรียน ๓ คน และครูที่ปรึกษา ๑ ท่าน) ผ่านเว็บไซต์ codingthailand.co ตั้งแต่บัดนี้ ถึงวันเสาร์ที่ ๒๕ เมษายน ๒๕๖๙ หรือจนกว่าจะมีทีมที่ผ่านการพิจารณาครบจำนวน รายละเอียดปรากฏตามสำเนาหนังสือกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นที่ส่งมาพร้อมนี้ สำหรับองค์การบริหาร ส่วนจังหวัดแม่ฮ่องสอน และเทศบาลเมืองแม่ฮ่องสอน ขอความร่วมมือพิจารณาดำเนินการด้วยเช่นกัน



กลุ่มงานส่งเสริมและพัฒนาท้องถิ่น

โทรศัพท์ ๐-๕๓๖๑-๒๘๔๑ ต่อ ๓๓

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ saraban_msn@dla.go.th

MM

เว็บไซต์กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น
 สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น
 จังหวัดแม่ฮ่องสอน
 เลขที่รับ..... 1703
 วัน/เดือน/ปี..... ๑๘ มี.ค. ๒๕๖๕
 เวลา..... 16:56



ที่ มท ๐๘๑๖.๓/ว ๑๓ ๒๒

ถึง สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจังหวัด ทุกจังหวัด

๒๐๖
 ๑๘ มี.ค. ๒๕๖๕

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นได้รับแจ้งจากสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัลว่า ได้ดำเนินโครงการ Coding Thailand 2026: AI Inspires the Future เพื่อส่งเสริมสนับสนุนการเรียนรู้ และการพัฒนาทักษะด้าน Coding และ AI ให้แก่ สถานศึกษา บุคลากรครู นักเรียนและเยาวชน ในระดับประถมศึกษา มัธยมศึกษา และระดับอาชีวศึกษาให้เข้าถึงการเรียนรู้ทักษะ Coding และ AI รวมถึง ทักษะดิจิทัลอื่น ๆ เพื่อสร้างแรงผลักดันและเตรียมความพร้อมในการก้าวสู่อาชีพดิจิทัลในอนาคต พร้อมส่งเสริม การสร้างนวัตกรรมของเยาวชนผ่านเวทีการแข่งขันผลงานนวัตกรรมทั้งระดับภูมิภาคและระดับประเทศ ตลอดจน สนับสนุนโครงสร้างพื้นฐานด้านดิจิทัล เพื่อวางรากฐานการพัฒนากำลังคนดิจิทัล เตรียมเข้าสู่การเป็นประเทศ ที่ขับเคลื่อนเศรษฐกิจและสังคมด้วยเทคโนโลยีอย่างเต็มรูปแบบ ผ่านกิจกรรมหลัก จำนวน ๕ กิจกรรม ได้แก่ ระดับประถมศึกษา จำนวน ๒ กิจกรรม CyberPi และ Micro:bit ระดับมัธยมศึกษาและอาชีวศึกษา จำนวน ๓ กิจกรรม AloT Robotics และ Edge AI

ในการนี้ กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจึงขอความร่วมมือสำนักงานส่งเสริมการปกครอง ท้องถิ่นจังหวัดประชาสัมพันธ์ให้องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นและสถานศึกษาในสังกัดทราบ เพื่อเข้าร่วม กิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้และพัฒนาทักษะดิจิทัล ภายใต้โครงการ “Coding Thailand 2026: AI Inspires the Future” โดยสมัครเข้าร่วมกิจกรรมเป็นทีม (นักเรียน ๓ คน และครูที่ปรึกษา ๑ ท่าน) ผ่านเว็บไซต์ codingthailand.co ตั้งแต่บัดนี้ ถึงวันเสาร์ที่ ๒๕ เมษายน ๒๕๖๕ หรือจนกว่าจะมีทีมที่ผ่านการพิจารณา ครบจำนวน รายละเอียดปรากฏตามเอกสารที่แนบมาพร้อมนี้

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น
 ๑๘ มีนาคม ๒๕๖๕

กองส่งเสริมและพัฒนากิจการการศึกษาท้องถิ่น
 กลุ่มงานส่งเสริมการจัดการศึกษาท้องถิ่น
 โทร. ๐ ๒๒๔๑ ๙๐๐๐ ต่อ ๕๓๑๓
 ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ saraban@dla.go.th
 ประสานงาน นางสาวชฎาธาร มะลินิล โทร. ๐๙ ๑๗๗๙ ๗๘๕๖

สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล
Digital Economy Promotion Agency

234/431 Soi Ladprao 10, Ladprao Rd.,
Chom Phon, Chatuchack, Bangkok 10900, Thailand
Tel: +66 2026 2333 E-mail: depathailand@depa.or.th
www.depa.or.th

depa

ที่ สศด.๐๔๐๑ /ว.๐๐๘๐๕

๑๑ มีนาคม ๒๕๖๙

เรื่อง ขอรียนเชิญบุคลากรครูและนักเรียนเข้าร่วมกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้และพัฒนาทักษะดิจิทัล
ภายใต้โครงการ “Coding Thailand 2026: AI Inspires the Future”

เรียน อธิบดีกรมส่งเสริมการปกครองส่วนท้องถิ่น

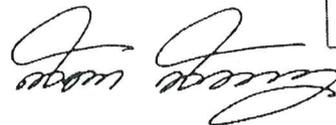
สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดโครงการ

ด้วย สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล ได้ดำเนินโครงการ Coding Thailand 2026: AI Inspires the Future เพื่อส่งเสริมสนับสนุนการเรียนรู้และการพัฒนาทักษะด้าน Coding และ AI ให้แก่สถานศึกษา บุคลากรครู นักเรียน และเยาวชน ในระดับประถมศึกษา มัธยมศึกษา และระดับอาชีวศึกษา ให้เข้าถึงการเรียนรู้ทักษะ Coding และ AI รวมถึงทักษะดิจิทัลอื่นๆ เพื่อสร้างแรงผลักดันและเตรียมความพร้อมในการก้าวสู่อาชีพดิจิทัลในอนาคต พร้อมส่งเสริมการสร้างนวัตกรรมของเยาวชนผ่านเวทีการแข่งขันผลงานนวัตกรรมทั้งระดับภูมิภาคและระดับประเทศ ตลอดจนสนับสนุนโครงสร้างพื้นฐานด้านดิจิทัล เพื่อวางรากฐานการพัฒนากำลังคนดิจิทัล เตรียมเข้าสู่การเป็นประเทศที่ขับเคลื่อนเศรษฐกิจและสังคมด้วยเทคโนโลยีอย่างเต็มรูปแบบผ่านกิจกรรมหลัก จำนวน ๕ กิจกรรม รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

ในการนี้ สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล จึงขอรียนเชิญบุคลากรครูและนักเรียนในสังกัดของท่าน เข้าร่วมกิจกรรมส่งเสริมการเรียนรู้และพัฒนาทักษะดิจิทัล ภายใต้โครงการ “Coding Thailand 2026: AI Inspires the Future” โดยสมัครเข้าร่วมกิจกรรมเป็นทีม (ครู ๑ และ นักเรียน ๓) ผ่านเว็บไซต์ codingthailand.co ตั้งแต่วันที่ ๒๕ เมษายน ๒๕๖๙ หรือจนกว่าจะมีทีมที่ผ่านการพิจารณาครบจำนวน ทั้งนี้ ขอมอบหมายให้นางสาวจิรสุดา รักใคร่ เบอร์โทรศัพท์ ๐๙๑-๖๙๘-๑๕๑๕ เป็นผู้ประสานงานในรายละเอียดต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ



(นายณัฐพล นิมนพานิช)

ผู้อำนวยการสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น
เลขรับ..... 11975
วันที่ 16 มี.ค. 2569
เวลา.....

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น
การจัดการศึกษาท้องถิ่น
เลขรับ..... 1254
วันที่ 16 มี.ค. 2569

กลุ่มงานส่งเสริมการจัดการศึกษาท้องถิ่น
เลขรับ..... 139
วันที่ 16 มี.ค. 2569
เวลา..... 14.31



ฝ่ายส่งเสริมการพัฒนากำลังคนดิจิทัล

โทรศัพท์ ๐ ๒๐๒๖ ๒๓๓๓ ต่อ ๑๓๐๕ (พิสุทธิพันธ์)

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ Codingthailandbydepa@gmail.com

สิ่งที่ส่งมาด้วย

<https://short.depa.or.th/Vz937>

ขั้นตอนและเงื่อนไขการเข้าร่วมกิจกรรม

1. คุณสมบัติและเงื่อนไขการสมัครเข้าร่วมกิจกรรม

เพื่อให้การคัดเลือกเป็นไปอย่างโปร่งใสและมีประสิทธิภาพ ผู้สมัครต้องปฏิบัติตามเงื่อนไขดังต่อไปนี้:

1. โครงสร้างทีม: ผู้สมัครต้องส่งรายชื่อเป็นทีม ประกอบด้วย นักเรียนจำนวน 3 คน และครูที่ปรึกษาจำนวน 1 ท่าน
2. ความสมบูรณ์ของเอกสาร: ผู้สมัครต้องลงทะเบียนและส่งข้อมูลโครงการผ่านช่องทางที่กำหนดให้ครบถ้วนภายในระยะเวลาที่ระบุไว้
3. การเรียนรู้สะสม: สมาชิกในทีมทุกคนต้องมีการเข้าเรียนผ่านระบบออนไลน์ (Online Learning) ครบตามเกณฑ์ขั้นต่ำที่โครงการกำหนด เพื่อให้มั่นใจว่าผู้เข้าแข่งขันมีฐานความรู้พื้นฐานที่สอดคล้องกัน
4. การทดสอบความรู้: ผู้สมัครต้องดำเนินการทดสอบความรู้รายบุคคลและส่งผลงานตามกำหนดการที่โครงการประกาศ

หมายเหตุ:

1. คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการไม่พิจารณาคะแนน สำหรับทีมผู้สมัครที่ไม่ผ่านเงื่อนไขข้อใดข้อหนึ่งตามที่ระบุไว้ข้างต้น
2. คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการคัดเลือกทีมตัวแทนจากแต่ละสถานศึกษา สูงสุดไม่เกิน 2 ทีม ต่อระดับชั้น ทุกระดับ จำนวนทีมที่ผ่านเกณฑ์การคัดเลือกไม่ครบจำนวนทีม คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการพิจารณาปรับเปลี่ยนโควตาหรือเกณฑ์การคัดเลือกตามความเหมาะสม เพื่อให้เป็นไปตามวัตถุประสงค์ของโครงการ
3. ในกรณีที่เกิดข้อโต้แย้งหรือปัญหาในการพิจารณาคัดเลือก การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

2. การลงทะเบียนและการทดสอบรายบุคคล

ผู้เข้าร่วมกิจกรรมทุกคนต้องลงทะเบียนเข้าสู่ระบบตามประเภทสถานะผู้ใช้งาน (ครูที่ปรึกษา หรือนักเรียน) เพื่อดำเนินการทดสอบความรู้ โดยมีรายละเอียดและเงื่อนไขดังนี้:

รายละเอียดการทดสอบ (ภาคทฤษฎี)

- รูปแบบการทดสอบ: แบบทดสอบปรนัยจำนวน 20 ข้อต่อหลักสูตร ผ่านระบบออนไลน์ โดยระบบจะสุ่มข้อสอบ (Randomized Questions) ให้ผู้เข้าสอบแต่ละราย
- ระยะเวลาการทดสอบ: จำกัดเวลาทำข้อสอบ 30 นาทีต่อการทดสอบ 1 ครั้ง
- เกณฑ์การผ่าน: ผู้สมัครต้องทำคะแนนให้ได้ไม่ต่ำกว่า 80% จึงจะถือว่าผ่านเกณฑ์การทดสอบ
- เงื่อนไขการสอบซ้ำ: ในกรณีที่ไม่ผ่านเกณฑ์ ผู้สมัครสามารถทำแบบทดสอบใหม่ได้ไม่จำกัดจำนวนครั้ง ทั้งนี้ จำนวนครั้งที่ใช้ในการสอบจะมีผลโดยตรงต่อการคำนวณคะแนนรวมในสัดส่วน 70%
- แนวทางการทดสอบ: แม้ผู้สมัครจะสามารถปรึกษาหารือกันได้ แต่สมาชิกในทีม (นักเรียนทั้ง 3 คน) ต้องดำเนินการทำแบบทดสอบผ่านบัญชีผู้ใช้งานส่วนบุคคลให้ครบถ้วนทุกคน

เกณฑ์การคำนวณคะแนนทีม

เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาการทดสอบ คณะกรรมการจะนำคะแนนของนักเรียนทั้ง 3 คนในทีมมา คำนวณหาค่าเฉลี่ย โดยใช้สูตรมาตรฐานของโครงการที่พิจารณาจากปัจจัย ดังนี้:

1. คะแนนสูงสุด ที่นักเรียนแต่ละคนทำได้
2. จำนวนครั้ง ที่ใช้ในการทำแบบทดสอบ
3. ระยะเวลา ที่ใช้ในการทดสอบจริงแต่ละครั้ง

3. การจัดตั้งทีมและการประเมินโครงการ (สัดส่วนคะแนน 30%)

หลังจากเสร็จสิ้นการทดสอบรายบุคคล ผู้สมัครต้องดำเนินการรวมทีมเพื่อส่งผลงานตามเงื่อนไข ดังนี้:

- โครงสร้างทีม: ประกอบด้วย ครูที่ปรึกษา 1 ท่าน และนักเรียน 3 ท่าน
- เงื่อนไขการรวมทีม:
 - สมาชิกในทีมต้องมาจากสถานศึกษาเดียวกัน
 - สมาชิกทุกคนต้องนำเสนอโครงการในหัวข้อเดียวกัน
 - ครูที่ปรึกษา 1 ท่าน สามารถกำกับดูแลทีมได้สูงสุดเพียง 1 ทีมเท่านั้น
- การส่งผลงาน: แต่ละทีมต้องจัดทำและนำเสนอโครงการในรูปแบบ Lean Canvas (ข้อสอบ อัดนัย)
- เกณฑ์การให้คะแนน: คณะกรรมการจะพิจารณาการประเมินจากเอกสาร Lean Canvas คิดเป็น สัดส่วน 30% ของคะแนนรวม

เกณฑ์การคัดเลือกทีมเข้าร่วมกิจกรรม Regional Coding & AI Competition

การคัดเลือกทีมตัวแทนเพื่อเข้าร่วมกิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการ (ระยะเวลา 3 วัน 2 คืน) จะพิจารณา จากคะแนนรวมจากการทดสอบออนไลน์ โดยแบ่งสัดส่วนการประเมิน ดังนี้:

1. การทดสอบความรู้ผ่านระบบออนไลน์ (Online Platform Exam) | 70 คะแนน

วัดผลความรู้ด้วยแบบทดสอบปรนัยรายบุคคล โดยนำคะแนนเฉลี่ยจากผู้เข้าร่วมที่เป็นนักเรียนจำนวน 3 คนต่อ ทีม มาคำนวณเป็นคะแนนในส่วนนี้

2. การนำเสนอแนวคิดนวัตกรรม (Idea Canvas) | 30 คะแนน

เป็นการประเมินในรูปแบบอัดนัย โดยทีมผู้สมัครต้องนำเสนอแผนงานตามหัวข้อที่กำหนด ดังนี้:

- การระบุปัญหาและกลุ่มเป้าหมาย (Problem & User) | 6 คะแนน
 - ระบุประเด็นปัญหาอย่างเป็นรูปธรรม มีข้อมูลหรือบริบทสนับสนุนที่ชัดเจน และกำหนด กลุ่มเป้าหมายที่สอดคล้องกับปัญหา
- คุณค่าและการสร้างความแตกต่าง (Value Proposition) | 6 คะแนน

- นำเสนอคุณค่าของนวัตกรรมดิจิทัลที่จับต้องได้ มีดัชนีชี้วัดความสำเร็จที่ชัดเจน และมีความโดดเด่นแตกต่างจากสิ่งประดิษฐ์เดิมที่มีอยู่
- **ตรรกะการแก้ปัญหา (Solution Logic) | 6 คะแนน**
 - อธิบายกลไกการทำงานของนวัตกรรมอย่างเป็นระบบ ครบถ้วนตามกระบวนการเชิงตรรกะ (Input – Process – Output)
- **การใช้เทคโนโลยีและข้อมูล (Tech & Data) | 6 คะแนน**
 - เลือกใช้เทคโนโลยีได้อย่างเหมาะสม พร้อมระบุบทบาทของปัญญาประดิษฐ์ (AI) และกระบวนการจัดการข้อมูลอย่างมีประสิทธิภาพ
- **ผลกระทบและความปลอดภัย (Impact & Safety) | 6 คะแนน**
 - วิเคราะห์ผลกระทบด้านสิ่งแวดล้อม สังคม และธรรมาภิบาล (ESG) อย่างรอบด้าน พร้อมกำหนดมาตรการความปลอดภัยและจริยธรรมในการใช้งาน

Coding & AI Preparation

เตรียมทักษะให้พร้อม ก่อนก้าวสู่เวทีแข่งขัน

- ระดับประถมศึกษา
 - CyberPi
 - Micro:bit
- ระดับมัธยมศึกษา และอาชีวศึกษา
 - AIoT
 - Edge AI
 - Robotics

พัฒนาบุคลากรดิจิทัลให้ทั่วประเทศ

< 15,000 คน >

Regional Coding & AI Competition

คัดเลือกทีมจาก 8 ภูมิภาคทั่วประเทศ

8 ครั้ง ทั่วประเทศ

800 ทีม
3,200 คน (ครู 1 และ นักเรียน 3)

ประถมศึกษา	มัธยมศึกษา	อาชีวศึกษา
320 ทีม	320 ทีม	160 ทีม

ยกระดับทักษะดิจิทัล Coding และ AI ให้กับครูและนักเรียนกว่า

< 3,200 คน >

Coding & AI Incubation

Smart Industry
สนับสนุนผู้ประกอบการและธุรกิจระดับชุมชนและ SMEs
และนวัตกรรมใหม่ๆ

Green Innovation
สนับสนุนผู้ประกอบการและธุรกิจระดับชุมชนและ SMEs
และนวัตกรรมใหม่ๆ

Health & Well-Being
สนับสนุนผู้ประกอบการและธุรกิจระดับชุมชนและ SMEs
และนวัตกรรมใหม่ๆ

Creative Economy
สนับสนุนผู้ประกอบการและธุรกิจระดับชุมชนและ SMEs
และนวัตกรรมใหม่ๆ

Coding & AI Mentoring

Smart Industry
สนับสนุนผู้ประกอบการและธุรกิจระดับชุมชนและ SMEs
และนวัตกรรมใหม่ๆ

Green Innovation
สนับสนุนผู้ประกอบการและธุรกิจระดับชุมชนและ SMEs
และนวัตกรรมใหม่ๆ

Health & Well-Being
สนับสนุนผู้ประกอบการและธุรกิจระดับชุมชนและ SMEs
และนวัตกรรมใหม่ๆ

Creative Economy
สนับสนุนผู้ประกอบการและธุรกิจระดับชุมชนและ SMEs
และนวัตกรรมใหม่ๆ

National Coding & AI Competition

รวมยอดทีม Coding & AI ทั้งหมดเป็นระดับประเทศ

210 = 840 คน
(ครู 1 และ นักเรียน 3)

ประถมศึกษา	มัธยมศึกษา	อาชีวศึกษา
70 ทีม	70 ทีม	70 ทีม